

Introduction au système de fichiers réseau NFSv4

Philippe Latu
philippe.latu(at)inetdoc.net

<https://www.inetdoc.net>

Résumé

L'objectif de ce support de travaux pratiques est d'étudier le système de fichiers réseau NFS. Il illustre les accès en « mode fichier » à une unité de stockage réseau. Ce mode d'accès correspond à un stockage de type NAS (*Network Attached Storage*). Le document commence par l'étude du principe de fonctionnement des appels de fonctions RPC (*Remote Procedure Call*), puis se poursuit avec la configuration d'un serveur NFS qui exporte une arborescence de comptes utilisateurs. Côté client, les accès au système de fichiers réseau NFS sont étudiés selon deux modes distincts : le montage manuel, puis l'automontage.

Table des matières

1. Copyright et Licence	1
2. Topologie, scénario et plan d'adressage	2
3. Protocole NFSv4	3
3.1. Architecture NFSv4.2	4
3.2. Sécurité NFSv4.2	4
3.3. Adoption NFSv4.2 et innovations	4
4. Configurer les fonctions communes au client et au serveur NFS	5
4.1. Gérer des appels RPC	5
4.2. Installer le paquet NFS commun au client et au serveur	7
5. Configurer le serveur NFS	8
6. Configuration du client NFS	11
6.1. Opérations manuelles de (montage démontage) NFS	12
6.2. Opérations automatisées de (montage démontage) NFS	13
7. Gestion des droits sur le système de fichiers NFS	16
8. Documents de référence	17

1. Copyright et Licence

Copyright (c) 2000,2025 Philippe Latu.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts. A copy of the license is included in the section entitled "GNU Free Documentation License".

Copyright (c) 2000,2025 Philippe Latu.
Permission est accordée de copier, distribuer et/ou modifier ce document selon les termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License), version 1.3 ou toute version ultérieure publiée par la Free Software Foundation ; sans Sections Invariables ; sans Texte de Première de Couverture, et sans Texte de Quatrième de Couverture. Une copie de la présente Licence est incluse dans la section intitulée « Licence de Documentation Libre GNU ».

Méta-information

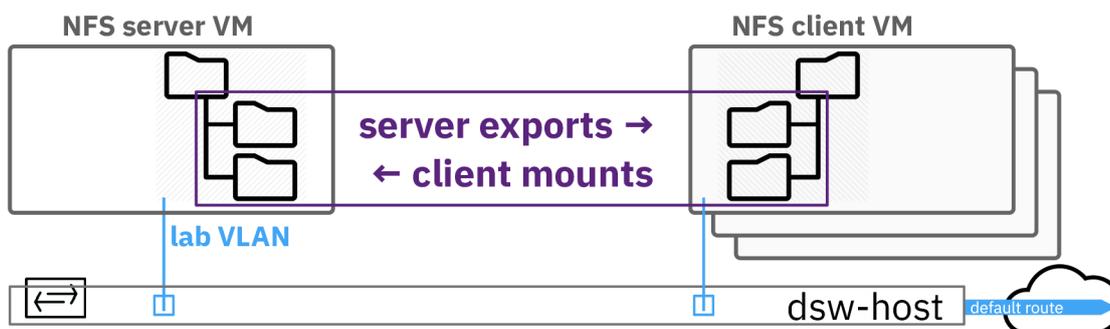
Ce document est écrit avec *DocBook* XML sur un système *Debian GNU/Linux*. Il est disponible en version imprimable au format PDF : [sysadm-net.nfs.pdf](#).

2. Topologie, scénario et plan d'adressage

Topologie logique

Les manipulations présentées dans ce support utilisent un domaine de diffusion unique (VLAN) dans lequel on trouve au moins deux systèmes virtuels ou physiques avec deux rôles distincts.

- Le système *serveur exporte* une arborescence de son système de fichiers local vers les clients.
- Le ou les systèmes *clients montent* le système de fichiers réseau sur une arborescence locale.



Topologie logique - vue complète

Scénario

Les manipulations décrites dans ce document illustrent les fonctionnalités offertes par le protocole NFS. Le séquençement des opérations à réaliser lors de la séance de travaux pratiques est décrit dans le tableau ci-dessous. Après le traitement de la première partie commune, les deux systèmes jouent un rôle distinct. Le rôle client accède à l'arborescence partagée ou exportée par le rôle serveur.

Tableau 1. Attribution des rôles NFS

Client	Serveur
Identifiez du mécanisme des appels RPC. Installez et configurez les paquets communs.	
Identifiez des services disponibles sur le serveur. Créez un compte local sans répertoire utilisateur.	Installez le paquet spécifique au serveur et configurez le service en fonction de l'arborescence à exporter.
Validez l'accès au système de fichiers réseau avec capture de trafic.	
Installez le paquet spécifique et configurez le service d'automontage des répertoires utilisateurs.	

De nombreuses questions peuvent être traitées à l'aide du document de référence *Nfsv4 configuration* pour ces travaux pratiques. Il faut toutefois faire correspondre les configurations décrites dans ce document avec celles proposées par les paquets de la distribution Debian GNU/Linux.

Plan d'adressage

Partant de la topologie présentée ci-dessus, on utilise un plan d'adressage pour chacun des rôles iSCSI.

Le tableau ci-dessous correspond au plan d'adressage de la maquette qui a servi à traiter les questions des sections suivantes. Lors des séances de travaux pratiques, un plan d'adressage spécifique est fourni à chaque binôme d'étudiants. Il faut se référer au document *Infrastructure*.

Tableau 2. Plan d'adressage de la maquette « Introduction au système de fichiers réseau NFSv4 »

Rôle	VLAN	Adresses IP	Interface tap
Client NFS	101	172.28.101.6/24 2001:678:3fc:65:baad:caff:fe:fe:6/64	6
Serveur NFS	101	172.28.101.5/24 2001:678:3fc:65:baad:caff:fe:fe:5/64	5

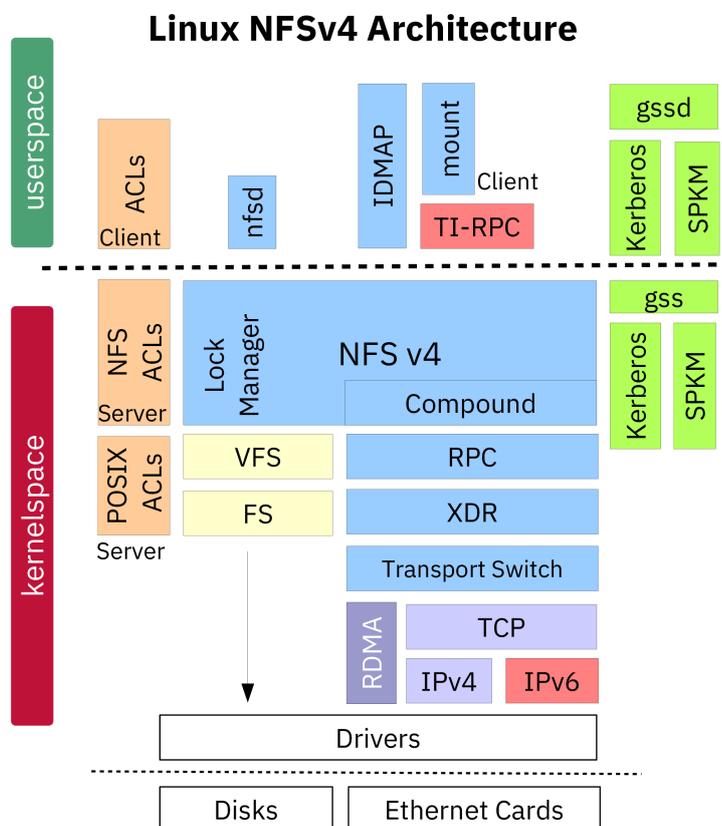
Avant de traiter les questions des sections suivantes, il faut rechercher dans le document *Infrastructure* les éléments nécessaires au raccordement des machines virtuelles ou physiques.

3. Protocole NFSv4

Cette section reprend les éléments spécifiques au protocole NFS introduits lors de la présentation *Systèmes de fichiers réseau*.

Développé à l'origine par Sun Microsystems en 1984, le *Network File System* (NFS) est un protocole de système de fichiers distribué. Il permet de partager des fichiers de manière transparente entre les systèmes hôtes d'un réseau. Cette technologie s'est imposée comme un standard de fait dans le monde Unix pour l'accès aux fichiers distants dans les infrastructures d'entreprise.

Plusieurs versions du protocole de système de fichiers réseau NFS sont disponibles. Chacune correspond à une « époque » ou à un cas d'usage. Le schéma ci-dessous illustre la répartition des fonctionnalités de la version 4 entre les espaces noyau et utilisateur.



Architecture NFS - vue complète

3.1. Architecture NFSv4.2

NFSv4.2 repose sur une architecture unifiée qui combine les espaces utilisateur et noyau, avec une communication strictement sur le port TCP/2049. Cette architecture inclut :

idmapd

Service d'association des identifiants utilisateurs (UID/GID) entre systèmes hétérogènes. Les UID/GID sont représentés sous forme de chaînes, ce qui garantit une indépendance totale des correspondances entre systèmes via le service idmapd.

nfsd

Le démon serveur est traité dans le noyau. Il maintient pour chaque client une arborescence virtuelle cohérente. Il n'est donc plus nécessaire d'exporter les sous-arborescences séparément : tout point accessible permet la navigation sur tous les niveaux inférieurs.

mount

Outil de montage du système de fichiers exporté.

ACLs POSIX/NFS

Prise en charge native des contrôles d'accès.

RPCSEC_GSS et Kerberos

Authentification cryptographique forte et protection contre l'usurpation.

Opérations composées (*compound operations*)

Le regroupement des opérations atomiques en une seule requête permet de réduire la latence et le trafic.

Copie côté serveur (*Server-Side Copy*)

NFSv4.2 permet de copier des fichiers directement sur le serveur, sans transiter par le client, ce qui élimine le trafic réseau redondant pour les opérations en volume (*bulk-data*).

Sparse Files et gestion avancée de l'espace

Le support natif des fichiers dispersés et les opérations ALLOCATE/DEALLOCATE optimisent la réservation et la dissémination de l'espace de stockage afin d'assurer une gestion efficace des ressources.

Parallélisation pNFS

Cette extension du protocole permet d'accéder de manière distribuée et simultanée aux données sur plusieurs serveurs ou chemins, assurant ainsi une évolutivité et des performances linéaires en fonction du nombre de serveurs et d'interfaces réseau.

3.2. Sécurité NFSv4.2

À l'instar de son concurrent, le système de fichiers SMB, la sécurisation des échanges de données en transit a beaucoup progressé. Voici une liste des fonctions les plus importantes :

Labeled NFS

Intégration native avec SELinux pour une gestion des labels de sécurité par fichier.

Chiffrement TLS : NFSv4.2 over TLS

Depuis 2022, il est possible d'utiliser le chiffrement TLS de bout en bout pour l'ensemble des communications NFS, grâce à la norme RPC-over-TLS (RFC 9289).

TLS 1.3 obligatoire

TLS 1.3 renforce la sécurité des communications en réduisant le nombre d'échanges nécessaires pour établir une session chiffrée. Il supprime les algorithmes obsolètes, limite les risques d'attaques et garantit une confidentialité accrue grâce au chiffrement des négociations.

Authentification par certificats x509

Certificats serveurs et clients pour l'identification mutuelle et le chiffrement de bout en bout.

3.3. Adoption NFSv4.2 et innovations

Selon l'étude réalisée par **INTELMARKET RESEARCH**, le marché des systèmes de fichiers réseau affiche une croissance remarquable, avec un chiffre d'affaires évalué à 5,13 milliards de dollars en 2024, puis à 11,24

milliards de dollars en 2032, soit un taux de croissance annuel composé (TCAC) de 12,8 %. Cette expansion s'explique notamment par l'adoption massive du cloud computing. NFSv4.2 s'est imposé comme une solution de choix dans cet écosystème, avec une augmentation de 28 % des déploiements NFS dans les environnements cloud d'une année sur l'autre en 2023. Les principaux fournisseurs de services cloud, comme Amazon Web Services (AWS) avec EFS, Microsoft Azure avec ses implémentations NFS ou encore Google Cloud Platform avec Filestore, ont massivement adopté NFSv4.2 pour leurs offres de stockage géré.

NFSv4.2 révolutionne les cas d'usage traditionnels grâce à ses capacités parallèles avec pNFS (Parallel NFS), qui sont particulièrement adaptées aux charges de travail d'intelligence artificielle et de calcul haute performance. Le protocole trouve de nouveaux débouchés dans l'orchestration de conteneurs avec Kubernetes, où il s'intègre nativement via les StorageClass pour fournir un stockage dynamique partagé.

4. Configurer les fonctions communes au client et au serveur NFS

Plusieurs services communs doivent être actifs pour que les accès au système de fichiers réseau NFS soient utilisables. Le mécanisme de gestion des appels de procédures distantes, appelé RPC pour *Remote Procedure Call*, constitue le point de départ de la mise en œuvre de ces services.

4.1. Gérer des appels RPC

Q1. Quel est le paquet qui fournit le service de gestion des appels de procédure distants RPC ?

Recherchez les noms de paquets qui contiennent la chaîne 'rpc'. Installez le paquet identifié.

```
apt search --names-only ^rpc

rpcbind/testing,now 1.2.7-1 amd64 [installé, automatique]
  conversion de numéros de programmes RPC en adresses universelles

rpcsvc-proto/testing,now 1.4.3-1 amd64 [installé, automatique]
  RPC protocol compiler and definitions
```

À la lecture de la liste ci-dessus, c'est le paquet rpcbind qu'il faut installer.

```
sudo apt install rpcbind
```

Q2. Quel est le numéro de port utilisé par le service ? Comment fonctionne le service en écoute sur ce numéro de port ?

- Listez les processus actifs sur le système dont le nom contient la chaîne 'rpc'.
- Affichez le numéro de port en écoute correspondant à ce service.
- Consultez les pages de manuels de la commande rpcbind.
- Listez des processus actifs en isolant la chaîne 'rpcbind'.

```
pgrep -a rpcbind
```

```
514 /usr/sbin/rpcbind -f -w
```

- Identifiez le ou les numéros de ports en écoute en utilisant les commandes lsof et/ou ss.

Commençons par la commande lsof :

```
sudo apt install lsof
```

```
sudo lsof -i | grep [rpc]bind
```

```
rpcbind  514      _rpc    4u  IPv4  5424    0t0  TCP *:sunrpc (LISTEN)
rpcbind  514      _rpc    5u  IPv4  7361    0t0  UDP *:sunrpc
rpcbind  514      _rpc    6u  IPv6  4250    0t0  TCP *:sunrpc (LISTEN)
rpcbind  514      _rpc    7u  IPv6  6274    0t0  UDP *:sunrpc
```

Recherchez la correspondance entre numéro de port et nom de service en consultant le fichier `/etc/services`.

```
grep sunrpc /etc/services
```

```
sunrpc   111/tcp    portmapper  # RPC 4.0 portmapper
sunrpc   111/udp    portmapper
```

Passons à la commande ss pour effectuer la même recherche :

```
sudo ss -lntup | grep rpcbind
```

```

udp UNCONN 0 0 0.0.0.0:111 0.0.0.0:* users:(("rpcbind",pid=514,fd=5),("systemd",pid=1,fd=193)
udp UNCONN 0 0 [::]:111 [::]:* users:(("rpcbind",pid=514,fd=7),("systemd",pid=1,fd=195)
tcp LISTEN 0 4096 0.0.0.0:111 0.0.0.0:* users:(("rpcbind",pid=514,fd=4),("systemd",pid=1,fd=192)
tcp LISTEN 0 4096 [::]:111 [::]:* users:(("rpcbind",pid=514,fd=6),("systemd",pid=1,fd=194)

```

Le principe de fonctionnement des appels de procédure distants veut que tous ces appels soient reçus sur un numéro de port unique : `SUNRPC/111`. Ces appels, une fois identifiés, sont transmis aux programmes concernés pour être traités.

- Recherchez dans la section `DESCRIPTION` des pages de manuels du service `rpcbind`, les informations sur son fonctionnement.

```
man rpcbind
```

Q3. Quelle est la commande qui permet de lister les services accessibles via un appel RPC ? À quel paquet appartient cette commande ?

Recherchez dans le support *Linux NFS-HOWTO* et dans la liste des fichiers du paquet sélectionné pour la gestion des appels RPC.

Recherchez dans les pages de manuels de la commande l'option d'affichage la plus synthétique.

La commande présentée dans le support *Linux NFS-HOWTO* est appelée `rpcinfo`. Vérifiez sa présence sur le système serveur et/ou client.

```
dpkg -S $(which rpcinfo)
```

```
rpcbind: /usr/bin/rpcinfo
```

Ouvrez les pages de manuels de la commande `rpcinfo` et recherchez l'option `-s` qui permet d'obtenir la présentation la plus synthétique des services accessibles par appel RPC.

```
rpcinfo -s
```

program	version(s)	netid(s)	service	owner
100000	2,3,4	local,udp,tcp,udp6,tcp6	portmapper	superuser

La copie d'écran ci-dessus montre que le gestionnaire d'appel `portmapper` est le seul service ouvert en l'état actuel de la configuration.

Relevez la liste des versions du service supportées ainsi que l'ordre de priorité associé.

Les versions disponibles pour le protocole NFS sont : 2, 3 et 4.

Q4. Donnez deux exemples d'exécution de la commande pour lister le(s) service(s) ouvert sur le système local puis sur le système voisin.

Reprenez la commande utilisée dans la question précédente en indiquant l'adresse IPv4 ou IPv6 du système voisin.

Testez différentes adresses IP pour interroger les systèmes client et serveur.

- Lancez une requête sur le système local.

```
rpcinfo -s localhost
```

program	version(s)	netid(s)	service	owner
100000	2,3,4	local,udp,tcp,udp6,tcp6	portmapper	superuser

- Lancez une requête sur le système voisin.

```
rpcinfo -s fe80::baad:caff:fefe:5
```

program	version(s)	netid(s)	service	owner
100000	2,3,4	local,udp,tcp,udp6,tcp6	portmapper	superuser

Ces copies d'écran montrent la même liste de services. Les configurations sur les deux hôtes sont donc identiques à ce stade de la configuration.

Q5. Réalisez une capture à l'aide de l'analyseur réseau lors de l'exécution de la commande et relevez : le protocole de transport utilisé, les numéros de ports caractéristiques de cette transaction ainsi que le nom de la procédure RPC utilisée.

```

système 1                                     système 2
-----
<commande>  --- requête --->                 <processus>
                                     <--- réponse ----

```

**Note**

Pour effectuer des captures de trafic réseau en mode console, deux applications sont à notre disposition : tshark et termshark. Pour limiter la taille des captures d'écran, on privilégie l'utilisation de tshark.

Pour utiliser l'une ou l'autre de ces applications en tant qu'utilisateur standard, il faut appartenir au groupe système `wireshark`. Pour ajouter le compte `etu` au groupe `wireshark`, on exécute l'instruction `sudo adduser etu wireshark`. Il ne faut pas oublier de se déconnecter, puis de se reconnecter pour bénéficier de cette attribution.

Lancez une capture de trafic basée sur les adresses de lien local IPv6 pour obtenir l'affichage le plus simple.

- Lancez la capture sur le premier système.

```
tshark -i enp0s1 -f "host fe80::baad:caff:fefe:5"
```

- Lancez la commande `rpcinfo` sur le second système.

```
rpcinfo -s fe80::baad:caff:fefe:6
```

program	version(s)	netid(s)	service	owner
100000	2,3,4	local,udp,tcp,udp6,tcp6	portmapper	superuser

- Relevez les résultats de capture sur le premier système.

```
Capturing on 'enp0s1'
 1 0.0000000000 fe80::baad:caff:fefe:5 → fe80::baad:caff:fefe:6 Portmap 102 V3 DUMP Call
 2 0.000390802 fe80::baad:caff:fefe:6 → fe80::baad:caff:fefe:5 Portmap 746 V3 DUMP Reply (Call In 1)
```

Reprenez la même démarche en utilisant une adresse globale pour faire apparaître l'utilisation de la couche transport.

```
tshark -i enp0s1 -f "host 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5"
```

```
Capturing on 'enp0s1'
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 TCP 94 50522 → 111 [SYN] Seq=0 Win=64800 Len=0 MSS=1440
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 TCP 94 111 → 50522 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64260 Len=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 TCP 86 50522 → 111 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64896 Len=0 TS=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 Portmap 130 V3 DUMP Call
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 TCP 86 111 → 50522 [ACK] Seq=1 Ack=45 Win=64256 Len=0 TS=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 Portmap 774 V3 DUMP Reply (Call In 4)
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 TCP 86 50522 → 111 [ACK] Seq=45 Ack=689 Win=64256 Len=0 TS=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 TCP 86 50522 → 111 [FIN, ACK] Seq=45 Ack=689 Win=64256 Len=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 TCP 86 111 → 50522 [FIN, ACK] Seq=689 Ack=46 Win=64256 Len=0
2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:5 → 2001:678:3fc:65:baad:caff:fefe:6 TCP 86 50522 → 111 [ACK] Seq=46 Ack=690 Win=64256 Len=0
```

Cette copie d'écran montre que :

- Le protocole de couche transport utilisé est TCP.
- Le numéro de port utilisé correspond bien au service enregistré `sunrpc/111`.
- Le sous-programme distant appelé est : `Portmap V3 DUMP Call`.

Affichez les détails de la transaction RPC en enregistrant la capture de trafic dans un fichier.

- Utilisez l'option `-w` pour l'enregistrement.

```
tshark -i enp0s1 -f "host fe80::baad:caff:fefe:5" -w rpcinfo.pcap
```

- Affichez les détails en précisant le le numéro de trame capturée.

```
tshark -r /var/tmp/rpcinfo.pcap -V -Y "frame.number == 1"
```

```
tshark -r /var/tmp/rpcinfo.pcap -V -Y "frame.number == 2"
```

4.2. Installer le paquet NFS commun au client et au serveur

Q6. Quel est le paquet commun au client et au serveur NFS ? Installez ce paquet et listez les commandes fournies par ce paquet.

Recherchez dans la liste des paquets disponibles, ceux dont le nom débute par `nfs`.

```
apt search --names-only ^nfs
```

```
nfs-common/testing,now 1:2.8.3-1+b1 amd64 [installé]
fichiers de prise en charge NFS communs au client et au serveur
```

Le résultat de la commande de recherche propose une longue liste de paquets. Retenez le paquet `nfs-common` qui utilise les fonctions du noyau. Il correspond à l'architecture présentée à la [Section 3, « Protocole NFSv4 »](#).

```
sudo apt install nfs-common
```

Listez les programmes fournis par ce paquet.

```
dpkg -L nfs-common | grep bin
```

```
/usr/sbin
/usr/sbin/blkmapd
/usr/sbin/mount.nfs
/usr/sbin/mountstats
/usr/sbin/nfsconf
/usr/sbin/nfsidmap
/usr/sbin/nfsiostat
/usr/sbin/nfsstat
/usr/sbin/rpc.gssd
/usr/sbin/rpc.idmapd
/usr/sbin/rpc.statd
/usr/sbin/rpc.svcgssd
/usr/sbin/rpcctl
/usr/sbin/rpcdebug
/usr/sbin/showmount
/usr/sbin/sm-notify
/usr/sbin/start-statd
/usr/sbin/mount.nfs4
/usr/sbin/umount.nfs
/usr/sbin/umount.nfs4
```

Dans cette liste, on trouve les commandes de montage, de démontage et de suivi d'état du système de fichiers réseau.

5. Configurer le serveur NFS

Le rôle du serveur NFS est de mettre à disposition sur le réseau une partie de son système de fichiers local. On parle d'« exportation ».

Conformément à la présentation de la [Section 3, « Protocole NFSv4 »](#), on choisit une solution qui utilise les fonctions du noyau Linux.

Q7. Quel est le paquet qui contient les outils nécessaires au fonctionnement du serveur NFS ? Installez ce paquet.

Interrogez les méta données du gestionnaire de paquets pour identifier le nom du paquet à installer.

Recherchez la chaîne `nfs.*server` avec le gestionnaire de paquets.

```
apt search --names-only nfs.*server
```

```
nfs-kernel-server/testing,now 1:2.8.3-1+b1 amd64 [installé]
gestion du serveur NFS du noyau
```

```
sudo apt -y install nfs-kernel-server
```

Q8. Quel est le fichier de configuration principal de gestion des exportations NFS ?

Recherchez dans le support [Linux NFS-HOWTO](#).

Quel que soit le protocole utilisé, c'est toujours le fichier `/etc/exports` qui est employé. Ce fichier est présenté dans le guide [Linux NFS-HOWTO](#). Le fichier fourni avec le paquet contient deux exemples complets de configuration NFSv3 et NFSv4 commentés. C'est ce dernier exemple que l'on adapte pour répondre aux questions suivantes.

```
cat /etc/exports
```

```
# /etc/exports: the access control list for filesystems which may be exported
# to NFS clients. See exports(5).
#
# Example for NFSv2 and NFSv3:
# /srv/homes hostname1(rw,sync,no_subtree_check) hostname2(ro,sync,no_subtree_check)
#
# Example for NFSv4:
# /srv/nfs4 gss/krb5i(rw,sync,fsid=0,crossmnt,no_subtree_check)
# /srv/nfs4/homes gss/krb5i(rw,sync,no_subtree_check)
#
```



Note

Pour les tests à venir, les appels aux fonctions de sécurité Kerberos sont supprimés.

Q9. Créez le répertoire `/home/exports/home`. Quelles sont les instructions d'exportation à ajouter au fichier de configuration pour ce répertoire ?

Consultez les supports Linux [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#). Vous pouvez également consulter les pages de manuel fournies avec le paquet du serveur NFS.

```
sudo mkdir -p /home/exports/home
```

En exploitant la documentation [Nfsv4 configuration](#) et l'exemple de configuration fournis dans le fichier de configuration, on applique les instructions de configuration suivantes dans le fichier `/etc/exports` :

Ajoutez les instructions d'exportation du dossier à destination de votre réseau IPv4.

```
cat << EOF | sudo tee -a /etc/exports
/home/exports          172.28.101.0/24(rw, sync, fsid=0, crossmnt, no_subtree_check)
/home/exports/home    172.28.101.0/24(rw, sync, no_subtree_check)
EOF
```

Ajoutez aussi les instructions d'exportation du dossier à destination de votre réseau IPv6.

```
cat << EOF | sudo tee -a /etc/exports
/home/exports          2001:678:3fc:65::/64(rw, sync, fsid=0, crossmnt, no_subtree_check)
/home/exports/home    2001:678:3fc:65::/64(rw, sync, no_subtree_check)
EOF
```

Les adresses des réseaux IPv4 et IPv6 doivent bien sûr être adaptées à votre plan d'adressage.

Les options entre parenthèses sont documentées dans les pages de manuels `exports : man 5 exports`. Les éléments de la liste suivante sont extraits de cette documentation.

- `rw` : autorise les requêtes en lecture et en écriture sur le volume NFS. Le comportement par défaut consiste à interdire toute requête susceptible de modifier le système de fichiers.
- `sync` : ne répondre aux requêtes qu'après l'exécution de tous les changements sur le support réel.
- `fsid=0` : avec NFSv4, un système de fichiers particulier est la racine de tous les systèmes de fichiers partagés. Il est défini par `fsid=root` ou `fsid=0`, qui signifie exactement la même chose.
- `crossmnt` : cette option permet aux clients de se déplacer du système de fichiers marqué `crossmnt` vers les systèmes de fichiers partagés montés dessus. Voir l'option `nohide`.
- `no_subtree_check` : cette option neutralise la vérification des sous-répertoires, ce qui a des implications subtiles en matière de sécurité, mais peut améliorer la fiabilité dans certains cas. Si un sous-répertoire d'un système de fichiers est partagé, mais que le système de fichiers ne l'est pas, alors, à chaque requête NFS, le serveur doit non seulement vérifier que le fichier accédé se trouve dans le système de fichiers approprié (ce qui est facile), mais aussi qu'il se trouve dans l'arborescence partagée (ce qui est plus compliqué). Cette vérification s'appelle `subtree_check`.

Q10. Comment rendre la configuration d'exportation NFS effective ? Comment vérifier que les paramètres actifs sont corrects ?

Recherchez dans la liste des outils fournis avec le paquet `nfs-kernel-server` la commande qui permet de connaître l'état courant des exportations NFS.

On identifie la commande `exportfs` dans la liste des binaires fournis avec le paquet serveur NFS.

```
dpkg -L nfs-kernel-server | grep bin
```

```
/usr/sbin
/usr/sbin/exportfs
/usr/sbin/fsidd
/usr/sbin/nfsdclld
/usr/sbin/nfsdclddb
/usr/sbin/nfsdclntd
/usr/sbin/nfsdctl
/usr/sbin/nfsref
/usr/sbin/tpc.mountd
/usr/sbin/tpc.nfsd
```

**Important**

Il est essentiel de redémarrer le service concerné après chaque modification d'un fichier de configuration.

```
sudo systemctl restart nfs-kernel-server
```

```
systemctl status nfs-kernel-server
# nfs-server.service - NFS server and services
  Loaded: loaded (/lib/systemd/system/nfs-server.service; enabled; vendor preset: enabled)
  Active: active (exited) since Sun 2021-08-29 15:47:25 CEST; 10s ago
  Process: 7699 ExecStartPre=/usr/sbin/exportfs -r (code=exited, status=0/SUCCESS)
  Process: 7700 ExecStart=/usr/sbin/IPC.nfsd $RPCNFSDARGS (code=exited, status=0/SUCCESS)
  Main PID: 7700 (code=exited, status=0/SUCCESS)
  CPU: 8ms

août 29 15:47:24 server-nfs systemd[1]: Starting NFS server and services...
août 29 15:47:25 server-nfs systemd[1]: Finished NFS server and services.
```

Enfin, on consulte la liste des entrées exportées via NFS.

```
sudo exportfs
/home/exports 192.168.51.192/27
/home/exports 2001:678:3fc:1f5::/64
/home/exports/home
                192.168.51.192/27
/home/exports/home
                2001:678:3fc:1f5::/64
```

Cette dernière liste est identique à celle produite par la commande `showmount` côté client NFS.

Q11. Qu'est-ce qui distingue l'exportation d'une arborescence entre les versions 3 et 4 du protocole NFS ?

Rechercher dans les différences relatives à la notion de nommage dans les manipulations proposées dans les supports [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#).

Donner la signification du paramètre `fsid=0` dans la documentation relative à la version 4. Proposer une analogie avec le fonctionnement d'un serveur Web.

Au delà des évolutions du protocole, c'est la cohérence du système de nommage qui distingue la version 4 du système de fichiers réseau. Il s'agit de garantir qu'un objet (fichier ou répertoire) soit représenté de la même manière sur un serveur et sur ses clients.

Dans le contexte de ces travaux pratiques les répertoires utilisateurs doivent être référencés à partir d'une racine nommée `/ahome/`.

Du point de vue infrastructure, l'utilisation de cette référence de nommage unique présente un avantage non négligeable. En effet, les répertoires d'exportation tels qu'ils ont été définis dans le fichier `/etc/exports` donné ci-dessus désignent un espace de stockage physique.

La racine `/ahome/` désigne un espace de stockage logique. Ce schéma de nommage logique doit rester constant alors que les volumes de stockages physique peuvent migrer et se déplacer, être étendus, etc.

Les différences entre les manipulations proposées dans les supports [Linux NFS-HOWTO](#) et [Nfsv4 configuration](#) traduisent les différences de conception entre les deux générations du protocole NFS. On peut relever deux paramètres importants sur le serveur.

- L'option `fsid=0`, présente dans le fichier `/etc/exports/`, permet de définir une **racine de montage** tout comme on le verrait sur un serveur Web. Le paramètre de configuration `DocumentRoot /var/www` du serveur **apache2** désigne la racine à partir de laquelle les pages Web publiées sont référencées. Cette racine est indépendante de l'arborescence du système de fichier local du serveur.
- L'utilisation d'un montage local avec l'option `bind` de la commande `mount` permet de mettre en cohérence l'arborescence du serveur et de ses clients. Ainsi, le répertoire `/ahome/` présente les mêmes objets que l'on soit connecté sur le serveur ou sur un client. Le schéma de nommage est donc cohérent.

Le montage local peut se faire manuellement sur le serveur avec la syntaxe suivante.

```
sudo mkdir /ahome
sudo mount --bind /home/exports/home /ahome
```

Une fois la configuration validée, on peut intégrer ce montage local dans la configuration système pour que l'opération soit effectuée à chaque initialisation. Il faut alors éditer le fichier de configuration dédié aux montages des volumes locaux du système : `/etc/fstab`.

Voici comment ajouter l'instruction de montage au fichier `/etc/fstab` du serveur NFS.

```
echo "/home/exports/home /ahome none defaults,bind 0 0" | \
sudo tee -a /etc/fstab

grep -v ^# /etc/fstab
UUID=8362b3e6-d426-4f1b-93eb-e1efc22f60f4 / ext4 errors=remount-ro 0 1
UUID=f3e18b95-7430-4fea-ace5-7dd4cea6398a none swap sw 0 0
/home/exports/home /ahome none defaults,bind 0 0
```

- Q12. Comment créer un compte utilisateur local baptisé `etu-nfs` avec un répertoire utilisateur situé sous la racine `/ahome` ?

Après consultation des pages de manuels de la commande `adduser`, on dispose des options de création de compte respectant le critère énoncé. L'option `--home` permet de désigner le répertoire utilisateur dans l'arborescence système.

```
sudo adduser --home /ahome/etu-nfs etu-nfs
```

```
id etu-nfs
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
```

Les identifiants numériques `uid/gid` jouent un rôle important dans la suite des manipulations. Voir [Section 7](#), « [Gestion des droits sur le système de fichiers NFS](#) ».

- Q13. Créer un fichier texte ayant pour propriétaire l'utilisateur `etu-nfs` côté serveur et visualiser son contenu côté client.

Réaliser une capture et relever les numéros de ports caractéristiques de des transactions de montage. Est-il possible de retrouver le contenu du fichier texte dans les données de capture ?

Pour réaliser cette capture, il faut synchroniser les opérations entre les systèmes client et serveur. On commence par le lancement du l'analyseur réseau puis on visualise le contenu du fichier.

Côté serveur NFS, on créé le fichier texte puis on lance la capture réseau.

```
etu@server-nfs:~$ su - etu-nfs
Mot de passe :
etu-nfs@server-nfs:~$ echo "This file is mine" > textfile
etu-nfs@server-nfs:~$ exit
déconnexion
```

```
etu@server-nfs:~$ tshark -i enp0s1 -f "! port 22"
Capturing on 'enp0s1'
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH: 0x455db001
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 3) GETATTR
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=169 Ack=245
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 262 V4 Call ACCESS FH: 0x455db001, [Check: RD LU
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 258 V4 Reply (Call In 6) ACCESS, [Allowed: RD LU
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=345 Ack=417
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH: 0x455db001
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 9) GETATTR
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=513 Ack=661
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 278 V4 Call REaddir FH: 0x455db001
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 1174 V4 Reply (Call In 12) REaddir
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=705 Ack=1749
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 254 V4 Call GETATTR FH: 0x455db001
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 330 V4 Reply (Call In 15) GETATTR
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=873 Ack=1993
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 322 V4 Call OPEN DH: 0x6ccee4e/
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 442 V4 Reply (Call In 18) OPEN StateID: 0x5daa
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=1109 Ack=2349
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 270 V4 Call READ StateID: 0x7dca Offset: 0 Len:
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 214 V4 Reply (Call In 21) READ
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=1293 Ack=2477
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 NFS 262 V4 Call CLOSE StateID: 0x5daa
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 NFS 202 V4 Reply (Call In 24) CLOSE
2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:2 -> 2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fe:fe:3 TCP 86 883 -> 2049 [ACK] Seq=1469 Ack=2593
```

Comme dans les opérations de capture réseau précédentes, il est préférable de stocker les résultats dans un fichier pour les exploiter ultérieurement avec une interface interactive qui permet d'isoler chaque champ de protocole.

Ici, on relève l'utilisation du protocole TCP en couche transport avec le port enregistré `2049/nfs`. Une analyse détaillée de l'appel de procédure `READ` montre que le contenu du fichier texte est bien visible.

6. Configuration du client NFS

Le rôle du client est d'intégrer un accès au système de fichiers d'un hôte distant dans son arborescence locale. On parle de « montage NFS ». Dans un premier temps, on teste les opérations de montage manuel. Bien sûr, ces tests ne peuvent aboutir que si une arborescence a été exportée par un serveur.

Ensuite, on teste les opérations de montage automatisées ou *automontage*. Si le serveur NFS n'est pas encore disponible au moment des tests de montage manuel, il faut préparer les fichiers de configuration du service d'automontage.

6.1. Opérations manuelles de (montage|démontage) NFS

- Q14. Quelle est la commande qui permet de tester la disponibilité du service de montage NFS sur un hôte distant ?

Reprendre l'utilisation de la commande qui donne les listes des procédures distantes disponibles. Elle a été identifiée dans la section précédente.

Relativement aux résultats de la section précédente, la liste des services accessibles via RPC sur le serveur NFS s'est étoffée et le service de montage NFS apparaît clairement.

Voici un exemple de résultat utilisant l'adresse IP du serveur NFS.

```
rpcinfo -s fe80::baad:caff:fefe:3
  program version(s) netid(s)          service  owner
  100000  2,3,4    local,udp,tcp,udp6,tcp6             portmapper  superuser
  100005  3,2,1    tcp6,udp6,tcp,udp                   mountd      superuser
  100003  4,3      udp6,tcp6,udp,tcp                   nfs          superuser
  100227  3         udp6,tcp6,udp,tcp                   -           superuser
  100021  4,3,1    tcp6,udp6,tcp,udp                   nlockmgr    superuser
```

- Q15. Quelle est la commande qui permet d'identifier l'arborescence disponible à l'exportation depuis le serveur NFS ?

Rechercher dans la liste des commandes du paquet de service NFS commun au client et au serveur.

Dans la liste des commandes fournies avec le paquet `nfs-common`, on trouve un programme appelé `showmount`. Après consultation des pages de manuels, on relève l'option `-e` qui permet de consulter l'arborescence exportée par un serveur depuis un client. Voici un exemple d'exécution.

```
sudo showmount -e fe80::baad:caff:fefe:3
Export list for fe80::baad:caff:fefe:3:
/home/exports/home 2001:678:3fc:1f5::/64,192.168.51.192/27
/home/exports      2001:678:3fc:1f5::/64,192.168.51.192/27
```

Les résultats de la copie d'écran ci-dessus supposent que le serveur NFS ait déjà été configuré pour exporter le dossier `home`.

La commande `showmount` ne produit aucun résultat si le serveur NFS n'est pas configuré.

- Q16. Quelle est la commande à utiliser pour les opérations de montage manuel ? À quel paquet appartient cette commande ? Cette commande est-elle exclusivement liée au protocole NFS ?

Après avoir consulté le support *Linux NFS-HOWTO*, interroger la base de données des paquets, rechercher dans le contenu des paquets et consulter les pages de manuels.

La documentation indique que c'est la commande `mount` qui nous intéresse. On effectue ensuite les recherches avec le gestionnaire de paquets.

```
apt search ^mount$
En train de trier... Fait
Recherche en texte intégral... Fait
mount/testing,now 2.37.2-1 amd64 [installé]
  tools for mounting and manipulating filesystems
```

```
dpkg -L mount | grep bin
/bin
/bin/mount
/bin/umount
/sbin
/sbin/losetup
/sbin/swapoff
/sbin/swapon
```

La commande appartient au paquet du même nom. La consultation des pages de manuels `$ man mount` montre que cette commande n'est pas réservée au seul protocole NFS mais à l'ensemble des opérations de montage pour tous les systèmes de fichiers utilisables.

- Q17. Créer le répertoire `/ahome` destiné à «recevoir» le contenu répertoires utilisateurs exportés depuis le serveur NFS. Quelle est la syntaxe de la commande permettant de *monter* le répertoire exporté par le serveur NFS sur ce nouveau répertoire ?

Rechercher dans le support *Linux NFS-HOWTO*.

Exemple avec l'adresse IPv6 du serveur NFS.

```
sudo mkdir /ahome
sudo mount [2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home /ahome

mount | grep nfs
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home on /ahome type nfs4 \
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsiz=131072,namlen=255,hard,proto=tcp6,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2,
local_lock=none,addr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3)
```

Exemple avec l'adresse IPv4 du serveur NFS.

```
sudo mkdir /ahome
sudo mount 192.168.51.195:/home /ahome

mount | grep nfs
192.168.51.195:/home on /ahome type nfs4 \
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsiz=131072,namlen=255,hard,proto=tcp,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=192.168.51.194,
local_lock=none,addr=192.168.51.195)
```

- Q18. Réaliser une capture lors de l'exécution de la commande `ls -lAh /ahome` et relever les numéros de ports caractéristiques de ces transactions. Est-il possible de retrouver les informations échangées dans les données de capture ?

La marche à suivre est identique à celle de la **même question côté serveur NFS**.

1. On lance la capture de trafic côté serveur NFS.

```
tshark -i enp0s1 -f "! port 22" -w /var/tmp/ls-nfs.pcap
```

2. On exécute la commande `ls -lAh /ahome` côté client NFS.
3. Retour côté serveur pour exploiter les résultats.

L'analyse montre que le protocole NFS en version 4 utilise bien le mode `COMPOUND` de traitement par lot des appels de procédure distants RPC. On ne relève dans cette capture que les métadonnées système sur les attributs et les permissions relatives à l'arborescence lue.

Si on reprend la même démarche avec la commande `cat` d'un fichier texte par exemple, le contenu de ce fichier apparaît en clair dans la capture de trafic.

- Q19. Quelles **seraient** les opérations à effectuer pour configurer le système et rendre un montage NFS statique permanent ?

Rechercher le fichier de configuration système responsable des montages statiques des partitions.

Il est inutile de modifier les fichiers de configuration du système sachant que l'on change de méthode de montage dans la section suivante.

Il faudrait éditer le fichier `/etc/fstab` pour effectuer un montage statique à chaque initialisation du système. On pourrait par exemple insérer une ligne du type suivant à la fin du fichier.

- Avec le protocole IPv4 :

```
192.168.51.195:/home /ahome nfs4 0 0
```

- Avec le protocole IPv6 :

```
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home /ahome nfs4 0 0
```

- Q20. Quelle est la commande à utiliser pour **démonter** le dossier `/ahome` ?

Rechercher cette commande dans la liste des outils fournis avec le paquet `mount`.

C'est la commande `umount` qu'il faut utiliser pour «détacher» un dispositif de stockage du système de fichiers. Dans le cas de cette section, la syntaxe est la suivante.

```
sudo umount /ahome
```

6.2. Opérations automatisées de (montage|démontage) NFS

Dans cette section, on reprend le processus de montage précédent en utilisant le service d'automontage. L'objectif étant de rendre les opérations d'accès au système de fichiers réseau totalement transparentes pour l'utilisateur, le recours au montage manuel doit être évité le plus possible.

Il existe plusieurs implémentations libres pour le service d'automontage. On se limite ici au logiciel lié au noyau Linux.



Avertissement

Les montages manuels et le service d'automontage ne font pas bon ménage ! Il faut absolument démonter tous les systèmes de fichiers NFS avant d'aborder cette partie.

- Q21. Quel est le paquet qui contient les outils nécessaires au fonctionnement de l'automontage ?
Rechercher le mot clé automount dans les descriptions du gestionnaire de paquets.

```
aptitude search "?description(automount)"
p  afuse - automounting file system implemented in user-space
p  autodir - Automatically creates home and group directories
p  autoifs - kernel-based automounter for Linux
p  autoifs-hesiod - Hesiod map support for autoifs
p  autoifs-ldap - LDAP map support for autoifs
p  fusiondirectory-plugin-autoifs - autoifs plugin for FusionDirectory
p  libnss-cache - NSS module for using nsscache-generated fi
p  libunix-configfile-perl - Perl interface to various Unix configurati
p  nsscache - asynchronously synchronise local NSS databases
p  pmount - mount removable devices as normal user
i  systemd - system and service manager
i  systemd-sysv - system and service manager - SysV links
p  udevl1 - Alternative storage media interface
p  udiskie - automounter for removable media for Python
p  vfu - Versatile text-based file-manager
```

Dans le contexte de ces manipulations, c'est le paquet `autoifs` qui nous intéresse.

```
sudo apt install autoifs
```

- Q22. Comment créer un compte utilisateur local baptisé `etu-nfs` avec un répertoire utilisateur situé sous la racine `/ahome` dont les fichiers et répertoires sont placés sur le serveur NFS ?

Après consultation des pages de manuels de la commande `adduser`, on dispose des options de création de compte respectant les deux critères énoncés. L'option `--home` permet de désigner le répertoire utilisateur dans l'arborescence système et l'option `--no-create-home` évite la création de ce répertoire sur le système local.

```
sudo adduser --no-create-home --home /ahome/etu-nfs etu-nfs
Attention ! Impossible d'accéder au répertoire personnel que vous avez indiqué (/ahome/etu-nfs) : No such file or directory
Ajout de l'utilisateur « etu-nfs » ...
Ajout du nouveau groupe « etu-nfs » (1001) ...
Ajout du nouvel utilisateur « etu-nfs » (1001) avec le groupe « etu-nfs » ...
Le répertoire personnel « /ahome/etu-nfs » n'a pas été créé.
Nouveau mot de passe :
Retapez le nouveau mot de passe :
passwd: password updated successfully
Changing the user information for etu-nfs
Enter the new value, or press ENTER for the default
  Full Name []: Etudiant NFS
  Room Number []:
  Work Phone []:
  Home Phone []:
  Other []:
Cette information est-elle correcte ? [0/n]

id etu-nfs
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
```

Les identifiants numériques `uid/gid` jouent un rôle important dans la suite des manipulations. Voir [Section 7, « Gestion des droits sur le système de fichiers NFS »](#).

- Q23. Quels sont les fichiers de configuration du service d'automontage à éditer ou créer pour que l'utilisateur `etu-nfs` ait accès à ses données personnelles ?

Utiliser les fichiers exemples fournis avec le paquet, les pages de manuels associées et créer un fichier spécifique pour la gestion des comptes utilisateurs.

La liste des fichiers du paquet `autoifs` montre qu'il existe une page de manuel consacrée au fichier principal de configuration du service : `/etc/auto.master`. Ces informations permettent de configurer un point de montage au dessous duquel doivent se trouver les répertoires utilisateurs. Ces derniers utilisent un fichier de configuration propre : `/etc/auto.home`.

1. On définit la racine de montage `/ahome` dans le fichier de configuration principal `/etc/auto.master`. Cette racine de montage pointe vers le fichier de configuration dédié au montage automatique des répertoires des utilisateurs.

Après analyse des commentaires présents dans le fichier `/etc/auto.master`, on crée un fichier spécifique à notre contexte dans le dossier `/etc/auto.master.d/` avec le suffixe `.autofs`.

```
echo "/ahome /etc/auto.home" | \
sudo tee -a /etc/auto.master.d/ahome.autofs
```

2. On crée le fichier `/etc/auto.home` qui utilise une syntaxe particulière pour que le montage du système de fichiers du serveur soit générique et indépendant du nombre des comptes utilisateurs.

```
echo "*" -fstype=nfs4 [2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/&" | \
sudo tee -a /etc/auto.home
```

- Le premier paramètre est le symbole `*` qui se substitue au nom d'utilisateur : `etu-nfs` dans notre exemple.
 - Le deuxième paramètre `-fstype=nfs4` correspond à une option de montage qui privilégie la version 4 du protocole NFS. Le jeu des options de montage est le même que pour un montage statique.
 - Le troisième paramètre est l'adresse IPv4 ou IPv6 du serveur. Comme on ne dispose pas d'un service DNS à ce stade de la progression des travaux pratiques, on utilise directement les adresses IP.
 - Le répertoire `/home/` correspond à la configuration de l'exportation NFS **sur le serveur**. Le répertoire `/home/` est situé sous la racine d'exportation qui est uniquement connue du serveur.
 - Le symbole `&` indique la répétition du premier paramètre : le nom d'utilisateur.
3. Une fois les fichiers de configuration en place, il ne faut pas oublier de redémarrer le service et de contrôler son bon fonctionnement.

```
sudo systemctl restart autofs
```

```
systemctl status autofs
# autofs.service - Automounts filesystems on demand
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/autofs.service; enabled; vendor preset: enabled)
Active: active (running) since Sun 2021-08-29 09:42:16 CEST; 51s ago
Docs: man:autofs(8)
Process: 8027 ExecStart=/usr/sbin/automount $OPTIONS --pid-file /var/run/autofs.pid (code=exited, status=0/SUCCESS)
Main PID: 8028 (automount)
Tasks: 4 (limit: 1131)
Memory: 1.0M
CPU: 29ms
CGroup: /system.slice/autofs.service
└─8028 /usr/sbin/automount --pid-file /var/run/autofs.pid

août 29 09:42:16 client-nfs systemd[1]: Starting Automounts filesystems on demand...
août 29 09:42:16 client-nfs systemd[1]: Started Automounts filesystems on demand.
```

- Q24. Quelles sont les conditions à respecter sur le client et le serveur NFS pour que l'utilisateur `etu-nfs` ait la capacité à écrire dans son répertoire personnel ?

Rechercher les attributs d'un compte utilisateur qui correspondent aux propriétés des objets d'un système de fichiers au sens général.

Les identifiants numériques `uid/gid` doivent nécessairement être identiques sur le client et le serveur NFS. Toute la gestion des droits sur le système de fichiers est conditionnée par ces valeurs.

- Q25. Comment prendre l'identité de l'utilisateur `etu-nfs` pour tester la validité du montage ?

Cette validation suppose que l'utilisateur puisse atteindre son répertoire et que l'on visualise l'automontage avec les commandes `mount` et `df`.

C'est la commande `su` qui permet de «changer d'identité» sur le système. On l'utilise donc pour prendre l'identité de l'utilisateur dont le répertoire est situé sur le serveur NFS. Pour que l'opération de montage automatique ait lieu, il suffit de se placer dans ce répertoire.

```
etu@client-nfs:~$ su - etu-nfs
etu-nfs@client-nfs:~$ pwd
/ahome/etu-nfs
etu-nfs@client-nfs:~$ df -HT
Sys. de fichiers                               Type      Taille Utilisé Dispo Uti% Monté sur
udev                                           devtmpfs  495M    0   495M   0% /dev
tmpfs                                           tmpfs     103M   680k  102M   1% /run
/dev/vda1                                       ext4      72G    2,4G   66G   4% /
tmpfs                                           tmpfs     512M    0   512M   0% /dev/shm
tmpfs                                           tmpfs     5,3M    0    5,3M   0% /run/lock
tmpfs                                           tmpfs     103M    0   103M   0% /run/user/1000
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/etu-nfs nfs4 72G    2,4G   66G   4% /ahome/etu-nfs
```

```
etu-nfs@client-nfs:~$ mount | grep nfs
[2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3]:/home/etu-nfs on /ahome/etu-nfs type nfs4
(rw,relatime,vers=4.2,rsize=131072,wsiz=131072,namlen=255,hard,proto=tcp6,
timeo=600,retrans=2,sec=sys,clientaddr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:2,
local_lock=none,addr=2001:678:3fc:1f5:baad:caff:fefe:3)
```

Bien sûr, ces manipulations ne sont possibles que si la **configuration du serveur** est effective.

- Q26. Réaliser une capture réseau lors de l'exécution des commandes et relever les numéros de ports caractéristiques de ces transactions. Est-il possible de retrouver les informations échangées dans les données de capture ?

La marche à suivre est identique à celle de la **même question côté serveur** NFS.

7. Gestion des droits sur le système de fichiers NFS

Le contrôle des droits sur les objets de l'arborescence exportée par le serveur NFS est limité au masque de permissions de ces objets. Il est donc important de faire correspondre les identifiants `uid` et `gid` entre le client et le serveur.

Les manipulations suivantes sont à réaliser en «concertation» entre les administrateurs des postes client et serveur. Le compte utilisateur `etu-nfs` doit avoir été créé sur le **serveur** et sur le **client**.



Note

Ces manipulations se font sans système de gestion centralisé de l'authentification. L'utilisation d'un annuaire LDAP pour fournir une base de comptes utilisateurs fait l'objet d'un support de travaux pratiques qui vient après celui-ci. Ce support se concentre sur le volet système de fichiers réseau.

- Q27. Quelles sont les valeurs numériques des identifiants `uid` et `gid` du compte utilisateur `etu-nfs` sur le client et sur le serveur NFS ?

Si les valeurs diffèrent entre le client et le serveur, il faut détruire ces comptes utilisateurs et reprendre les options de la commande `adduser` pour fournir ces valeurs de façon explicite.

L'extrait du résultat de l'instruction `$ sudo adduser --help` ci-dessous montre les options utiles.

```
adduser [--home DIR] [--shell SHELL] [--no-create-home] [--uid ID]
[--firstuid ID] [--lastuid ID] [--gecos GECOS] [--ingroup GROUP | --gid ID]
[--disabled-password] [--disabled-login] USER
Ajoute un utilisateur normal
```

Reprendre la **question sur la création d'un compte utilisateur local** dont le répertoire est situé sur le serveur NFS.

- Q28. Sur quel poste peut-on créer des fichiers et des répertoires avec des masques de permissions ayant d'autres valeurs `uid` et `gid` que celles de l'utilisateur `etu-nfs` ? Quelles sont les options des commandes `chmod` et `chown` à utiliser pour réaliser ces opérations ?

Utiliser les pages de manuels des commandes.

C'est sur le serveur que le super utilisateur a la possibilité de créer n'importe quel objet avec n'importe quel propriétaire dans la mesure où le système de fichiers est local et non réseau.

```
etu@server-nfs:~$ sudo touch /ahome/etu-nfs/ThisOneIsMine
etu@server-nfs:~$ sudo chown etu-nfs.etu-nfs /ahome/etu-nfs/ThisOneIsMine
etu@server-nfs:~$ sudo touch /ahome/etu-nfs/ThisOneIs-NOT-Mine
etu@server-nfs:~$ sudo chown 2000.2000 /ahome/etu-nfs/ThisOneIs-NOT-Mine
etu@server-nfs:~$ sudo ls -lh /ahome/etu-nfs/
total 4,0K
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 18 29 août 16:15 textfile
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 0 29 août 18:32 ThisOneIsMine
-rw-r--r-- 1 2000 2000 0 29 août 18:33 ThisOneIs-NOT-Mine
```

Côté client, les objets créés sont bien visibles et la vue réseau du système de fichiers NFS passe par une correspondance des propriétaires.

```
etu-nfs@client-nfs:~$ id
uid=1001(etu-nfs) gid=1001(etu-nfs) groupes=1001(etu-nfs)
etu-nfs@client-nfs:~$ ls -lh
total 4,0K
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 18 29 août 16:15 textfile
-rw-r--r-- 1 etu-nfs etu-nfs 0 29 août 18:32 ThisOneIsMine
-rw-r--r-- 1 2000 2000 0 29 août 18:33 ThisOneIs-NOT-Mine
```

Côté client NFS, les valeurs des identifiants `uid` et `gid` sont correctement restitués et l'utilisateur n'a que le droit de lecture sur le fichier `ThisOneIs-NOT-Mine`.

Q29. Quel est le service qui assure la conformité des identifiants entre serveur et client NFS ?

Reprendre la liste des service RPC actifs sur les deux systèmes.

Le démon `rpc.idmapd` est fourni avec le paquet `nfs-common`.

8. Documents de référence

Systemes de fichiers réseau : NFS & CIFS

Systemes de fichiers réseau : présentation des modes de fonctionnement des systèmes de fichiers réseau NFS & CIFS.

Linux NFS-HOWTO

Linux NFS-HOWTO : documentation historique complète sur la configuration d'un serveur et d'un client NFS jusqu'à la version 3 incluse.

Nfsv4 configuration

Nfsv4 configuration : traduction française extraite des pages du projet CITI de l'université du Michigan.